

Curso de Desarrollo Móvil Intermedio con Windows Phone 8.0

1. Unidad
 - 1.1. Introducción a Windows Phone
 - 1.2. Configurando el sistema para el desarrollo de aplicaciones
 - 1.3. Controles básicos
 - 1.4. Sintaxis XAML

2. Unidad
 - 2.1. Controles Personalizados
 - 2.2. Diseño del Experiencia del Usuario (User Experience)
 - 2.3. Diseño de interfaces táctiles
 - 2.4. Modelo MVVM
 - 2.5. Comunicación con aplicaciones nativas para WINDOWS 8

3. Unidad
 - 3.1. Generación de web services usando WCF
 - 3.2. Consumo de servicios de datos
 - 3.3. Manejo de XML
 - 3.4. Uso de rss, odata entre otros

4. Unidad
 - 4.1. Escritura y lectura de archivos
 - 4.2. La persistencia con el almacenamiento aislado
 - 4.3. Conexiones a base de datos locales
 - 4.4. Conexión a bases de datos remotas

5. Unidad
 - 5.1. Manejo de GPS
 - 5.2. Manejo del COMPASS
 - 5.3. Manejo del GYROSCOPE
 - 5.4. Manejo de la CAMARA
 - 5.5. Mapas
 - 5.6. Ubicación de lugares
 - 5.7. Rutas

6. Unidad

- 6.1. Llamadas
- 6.2. Mensajes SMS
- 6.3. Correos Electrónicos
- 6.4. Integración con Redes Sociales
- 6.5. Contactos
- 6.6. Acceso a cámara y archivos
- 6.7. Notificaciones PUSH

7. Unidad

- 7.1. Grabado y reproducción de sonidos
- 7.2. Internacionalización de la aplicación
- 7.3. Extendiendo los controles utilizando Silverlight
- 7.4. Librería Nokia
- 7.5. Librería Coding4Fun
- 7.6. Librería Devexpress

8. Unidad

- 8.1. Manejo de versiones
- 8.2. Publicación de aplicación
- 8.3. Estrategias de comercialización
- 8.4. Esquemas de distribución
- 8.5. Herramientas para el marketing de la aplicación