

Curso de Desarrollo Móvil Intermedio con Android

1. Unidad

- 1.1. Introducción a la programación en Android.**
- 1.2. Sistemas Operativos Móviles.**
- 1.3. Panorama General del desarrollo Móvil.**
- 1.4. Configuración de un Entorno de Desarrollo Móvil.**
- 1.5. Arquitectura**

2. Unidad

- 2.1. Actividades**
- 2.2. Intents**
- 2.3. Layouts**
- 2.4. Controles Básicos:**
- 2.5. Button**
- 2.6. Togglebutton**
- 2.7. ImageButton**
- 2.8. ImageView**
- 2.9. TextView**
- 2.10. Edittext**
- 2.11. CheckBox**
- 2.12. RadioButton**

3. Unidad

- 3.1. Depuración con Loggin**
- 3.2. Notificaciones**
- 3.3. Controles de Selección**
- 3.4. Adapters**
- 3.5. Spinner**
- 3.6. Listview**
- 3.7. GridView**

4. Unidad

- 4.1. Diálogos**
- 4.2. Menús y Submenús.**
- 4.3. Menús Contextuales.**
- 4.4. Memoria Interna y Manejo de Archivos.**
- 4.5. Controles personalizados**

5. Unidad

- 5.1. Fragments**
- 5.2. ActionBar**
- 5.3. ActionBarSherlock**
- 5.4. Tabs**



Juan Álvarez 111 Col. Los Ángeles
Tel: (461) 61 4 65 54
www.preguntales.mx

6. Unidad

- 6.1. Manejo de Base de Datos con SQLite**
- 6.2. Localización Geográfica**
- 6.3. Webservices (Xml y Json)**
- 6.4. Widgets**
- 6.5. Threads**
- 6.6. AsyncTask y Workers**